

Ablauf Beispielklassentage:

Ab der Ankunft im Jugendhaus steht Ihnen ein Gruppenraum passend zur Größe Ihrer Gruppe / Klasse zur Verfügung. Unsere Übernachtungszimmer können ab 15:00 Uhr bezogen werden!

Tag 1		
09:00 bis 12:00 Uhr	<p>Ankommen / Kennenlernen:</p> <p><u>Ankommen im Gruppenraum:</u></p> <p>Begrüßung durch eine:n Mitarbeiter:in der Burg, der / die die Burgregeln erklärt</p> <p><u>Gestalten von Namens- / Zimmerschildern</u></p> <p><u>Erwartungsabklärung:</u></p> <p>Was wünsche ich mir für die Tage auf der Burg</p> <p>Burgallye mit Texten und Bildern oder ein Gang durch das Haus und über das Gelände, damit die Schüler*innen sich zurechtfinden</p> <p>Spielen von Ankommens- und Kennenlernspielen – siehe Spielvorschläge</p>	<p><u>Möglichkeiten:</u></p> <p>Zum Buchen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Namensschilderkiste • Zimmerschildkiste • Polaroidkamera • Bastelkiste <p>Vorlagen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Steckbrief • Burgrallye • Hallo Bingo <p>Vorbereitete Spiele:</p> <p>Klassenbild</p> <p>Spielvorschläge:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hallo Bingo • Burgrallye • Ich kann als Einzige*r... • Zwei Wahrheiten eine Lüge • „Ich fahre Zug“ • Salatschleuder • Sortieren nach: Alter, Anfangsbuchstaben, Schuhgröße • Deckenfall (eine Decke bekommen sie auf jeden Fall von uns)
ab 12:00 Uhr Mittagessen mit anschließender Mittagspause	<p>Ankommen / Kennenlernen:</p> <p><u>Freizeit:</u></p> <p>Spazieren gehen, Joggen, Basketball, Volleyball, Fußball,</p>	<p><u>Möglichkeiten:</u></p> <p>Zum Ausleihen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bälle • Schläger • Straßenmalkreiden • Wasserschlachtbox

	<p>Gesellschaftsspiele, Tischtennis, Billard, Kicker, Spikeball, Mandalas ausmalen, Basteln, in die Indoorhalle gehen</p> <p>Weitere Möglichkeiten siehe unten!</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Gesellschaftsspielekiste • Malkiste • Bücherkiste
15:00 bis 16:00 Uhr	Beziehen der Zimmer	
15:00 bis 18:00 Uhr	<p>Inhaltliches Arbeiten:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klassengemeinschaft • Nachhaltigkeit • Kreatives Arbeiten • Orientierung • 	<p>Hier können Sie sich gerne von unserem pädagogischen Team beraten lassen (auch wenn keine Buchungskapazitäten mehr frei sein sollten, finden wir für Ihr Programm die richtige Lösung!)</p>
19:00 Uhr	Gemeinsamer Abend	<p>Zum Ausleihen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Spielekiste • „Kneipenquizabend“ • Nachtwanderung mit (Fackeln / Taschenlampen) <p>Zum Buchen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lagerfeuer / Feuerschale mit Stockbrot • Pizza-backen im Steinofen (von Ostern bis Ende September) • Kinoabend (mit Naschzeugtüte)
Tag 2		
ab 08:00 Uhr Frühstück		
09:00 bis 12:00 Uhr	<p>Inhaltliches Arbeiten z.B.: zum Thema Natur, Wald und Nachhaltigkeit:</p> <p>Waldtag</p>	<p><u>Möglichkeiten:</u></p> <p>Zum Ausleihen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Waldralleye • Wahrnehmungsübungen für den Wald • Landart • Hütte / Tipi im Wald bauen
ab 12:00 Uhr Mittagessen mit	Freizeitgestaltung	

anschließender Mittagspause		
15:00 bis 18:00 Uhr	Kreativ aktiv!	<u>Möglichkeiten:</u> Zum Buchen: <ul style="list-style-type: none"> • Seedbombs herstellen • Fadenbilder herstellen • Waldwichtel • Kräuteröl herstellen • T-Shirts gestalten / batiken (wahlweise auch Beutel, Taschen, Rucksack) • Kartoffeldruck • Regenmacher basteln • Doseninsektenhotel
19:00 Uhr	Gemeinsamer Abend	<u>Möglichkeiten siehe Tag 1</u>
08:00 bis 08:30 Uhr	Frühstück	
08:30 bis 12:00 Uhr	Abschluss / Verabschiedung: <ul style="list-style-type: none"> • Räumen der Zimmer • Reflexion • Spielen der schönsten Spiele • Gruppenbild 	<u>Möglichkeiten:</u> <ul style="list-style-type: none"> • Reise durch den Kurs (ggf. mit Materialien, welche im Kurs genutzt wurden) • 100 Minuten Wette
ab 12:00 Uhr	Mittagessen	